



## 人工智能学术研讨会 Academic Symposium on Artificial Intelligence (2019.11.4-8)

### 报告

数据驱动的图形学：从几何到智能

Data Driven Graphics: from Geometry to Intelligence

胡事民教授 | 清华大学计算机科学与技术系教授

Professor Shimin Hu | Tsinghua University, Professor



#### 讲者介绍 Biography

胡事民，现为清华大学计算机系教授，1996 年获浙江大学博士学位。2002 年获得国家杰出青年基金资助，2006-2015 年担任国家 973 计划项目首席科学家，2007 年入选教育部长江学者特聘教授，2013 年入选第一批国家“万人计划”科技领军人才，2015 年成为国家自然科学基金委创新群体负责人。曾任美国 Solid Modeling Association(2011-12)的执委会主席、IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics ( TVCG ) 副主编，现任亚洲图形学学会副主席、中国计算机学会常务理事、Computational Visual Media(Springer)主编以及 CAD (Elsevier), Computer & Graphics (Elsevier)等多个国际刊物的编委。

胡事民教授的主要研究领域为计算机图形学、虚拟现实、智能信息处理、系统软件等。在 ACM Transactions on Graphics，IEEE TVCG 以及 ACM SIGGRAPH，IEEE CVPR 等重要刊物和国际会议上发表论文 100 余篇，成果成功应用于大规模流程工厂重建和海量街景系统构建。

#### 报告摘要 Abstract

计算机图形学是研究图形的表示、生成、处理和显示的学科，是计算机科学与应用科学的桥梁，也是计算机科学中最活跃的分支。计算机图形学强调场景的几何表示，利用物体、光源、视点的几何关系估计光照效果，并借助真实的三维世界在二维平面上的几何投影来生成真实感图形。随着互联网的发展，基于大数据的方法为计算机图形学的带来新的发展。从几何计算到智能计算，已成为计算机图形学下一步的发展热点。本报告将介绍机器学习方法对几何建模、渲染、交互编辑和内容生成等方面带来的新进展。

#### 有兴趣合作之项目 Interested topics for future collaboration

基于机器学习的三维场景重建和理解

面向可视媒体智能处理的机器学习平台